

HM
21/09/06

- Dr. (USA) Achim Kehrein
- Klausur ohne Hilfsmittel

①

<http://www.tfh-wildau.de/gkehrein/index.html>
• Popula Band 3 evtl. Band 2

Vektoranalysis

Ebene und räumliche Kurven

- bisher: reellwertige Funktionen einer oder mehrerer Veränderlicher

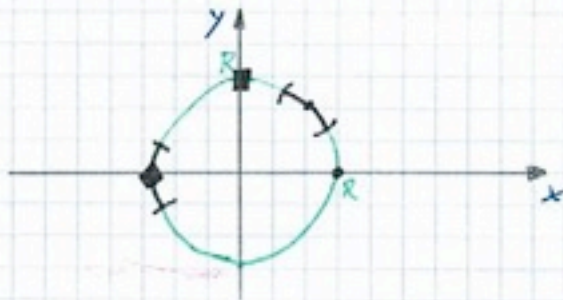
► Eine vektorwertige Funktion hat die Gestalt

$$D \rightarrow \mathbb{R}^n; \quad t \mapsto \begin{pmatrix} x_1(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{pmatrix},$$

wobei $D \subseteq \mathbb{R}$.

Die Definitionsmenge D ist oft ein Intervall.
Für $n=2$ kann man eine solche Funktion oft als Parametrisierung einer ebenen Kurve interpretieren. Für $n=3$, als Parametrisierung einer räumlichen Kurve.

Bsp:



Kreisgleichung $x^2 + y^2 = R^2$
"ebene Kurve": Teilmenge der Ebene \mathbb{R}^2 , so dass die Umgebung eines jeden Punktes wie ein "verzogenes" Intervall aussieht.

Folgende vektorwertige Funktion parametrisiert den Kreis:

$$\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad t \mapsto \begin{pmatrix} R \cos t \\ R \sin t \end{pmatrix}$$

Wertetabelle:

t	0	$\frac{\pi}{2}$	π	2π
x(t)	R	0	-R	R
y(t)	0	R	0	0

Anschaulich:

1. Wir wiederholen die reelle Zahlengerade auf

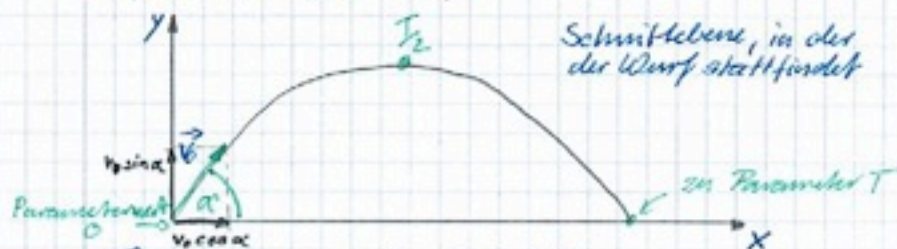
...den Kreis ab

HA
21/09/06

2. Es wird eine Bewegung auf der Kurve beschrieben. Dann interpretiert man den Parameter t als Zeit.

(2)

Bsp.: „schiefer Wurf“



v_0 : Anfangsgeschwindigkeit
 α : Winkel zwischen Wurfrichtung und Horizontalen.

Eingeführte Größen hinreichend definieren!

$$x(t) = (v_0 \cos \alpha) \cdot t \quad \text{horizontale Bewegungskomponente}$$

$$y(t) = (v_0 \sin \alpha) t - \frac{1}{2} g t^2 \quad \text{vertikale Bewegungskomponente}$$

Anwendung einer vektorwertigen Funktion

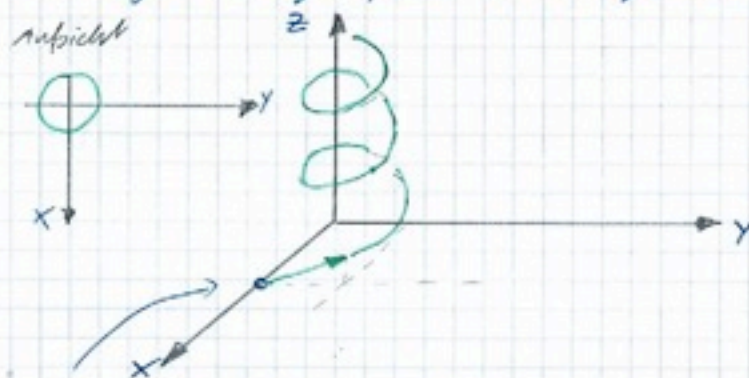
$$[0, T] \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$t \mapsto \begin{pmatrix} v_0 \cos \alpha \\ v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2} g t^2 \end{pmatrix}$$

dabei ist $g \approx 9,81 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$ und T die Zeit,

zu der der Ball wieder auf dem Boden trifft.

Bsp.: Elektron im Magnetfeld
homogenes Magnetfeld (Richtung: nach oben)



Elektron zum Zeitpunkt 0

Beschreibung der Bahnkurve durch vektorwertige Funktion

HM
21/09/06

③

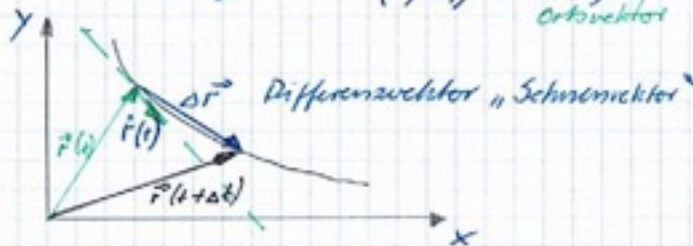
$$[0, \infty) \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$t \mapsto \begin{pmatrix} R \cos(\omega t) \\ R \sin(\omega t) \\ v \cdot t \end{pmatrix}$$

Parametrisierung einer räumlichen Kurve

Differentiation von vektorwertigen Funktionen

Motivation: Ebene Kurve in Parameterdarstellung $t \mapsto \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix} =: \vec{r}(t)$



Betrachte Vektor

$$\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{1}{\Delta t} \cdot \Delta \vec{r} \quad (\text{skalare Multiplikation})$$

Grenzübergang liefert (im Falle der Existenz des Grenzwerts) einen Tangentialvektor

$$\begin{aligned} \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \begin{pmatrix} \frac{x(t+\Delta t) - x(t)}{\Delta t} \\ \frac{y(t+\Delta t) - y(t)}{\Delta t} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{x(t+\Delta t) - x(t)}{\Delta t} \\ \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{y(t+\Delta t) - y(t)}{\Delta t} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{y}(t) \end{pmatrix} =: \dot{\vec{r}}(t) \end{aligned}$$

$\dot{\vec{r}}(t)$ ist (im Falle der Existenz) der Tangentenvektor. (auch $\frac{d\vec{r}(t)}{dt}$)

Bsp.:

$$\bullet \vec{r}(t) = \begin{pmatrix} t^2 \\ t^3 \end{pmatrix}; \quad \dot{\vec{r}}(t) = \begin{pmatrix} 2t \\ 3t^2 \end{pmatrix}$$

$$\bullet \vec{r}(t) = \begin{pmatrix} t \cdot \cos t \\ t \cdot \sin t \\ e^{2t} \end{pmatrix}; \quad \dot{\vec{r}}(t) = \begin{pmatrix} \cos t - t \sin t \\ \sin t + t \cos t \\ 2e^{2t} \end{pmatrix}$$

$$\dot{\vec{r}}(0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

HM
21/09/06

(4)

$$\vec{a}(t) = \begin{pmatrix} \cos(2t) \\ t \\ \sin(2t) \end{pmatrix}$$

$$\dot{\vec{a}}(t) = \begin{pmatrix} -\sin(2t) \cdot 2 \\ 1 \\ \cos(2t) \cdot 2 \end{pmatrix}$$

$$\ddot{\vec{a}}(t) = \begin{pmatrix} -\cos(2t) \cdot 2 \cdot 2 \\ 0 \\ -\sin(2t) \cdot 2 \cdot 2 \end{pmatrix}$$

Rechenregel

Seien $\vec{a} = \vec{a}(t)$ und $\vec{b} = \vec{b}(t)$ vektorwertige Funktionen ~~mit~~ mit der selben Komponentenzahl und $\varphi = \varphi(t)$ eine reellwertige Funktion.

$$\bullet \frac{d}{dt} (\vec{a}(t) + \vec{b}(t)) = \frac{d\vec{a}(t)}{dt} + \frac{d\vec{b}(t)}{dt}$$

$$\bullet \frac{d}{dt} (\vec{a}(t) \cdot \vec{b}(t)) = \left[\frac{d}{dt} \vec{a}(t) \right] \cdot \vec{b}(t) + \vec{a}(t) \cdot \left[\frac{d}{dt} \vec{b}(t) \right]$$

$$\bullet \frac{d}{dt} (\vec{a}(t) \times \vec{b}(t)) = \left[\frac{d}{dt} \vec{a}(t) \right] \times \vec{b}(t) + \vec{a}(t) \times \left[\frac{d}{dt} \vec{b}(t) \right] \quad \left(\text{immer sinnvoll in } \mathbb{R}^3 \right)$$

$$\bullet \frac{d}{dt} (\varphi(t) \cdot \vec{a}(t)) = \left[\frac{d}{dt} \varphi(t) \right] \cdot \vec{a}(t) + \varphi(t) \cdot \left[\frac{d}{dt} \vec{a}(t) \right]$$

ausführlicher:

$$\vec{a}(t) = \begin{pmatrix} a_1(t) \\ a_2(t) \end{pmatrix}; \quad \vec{b}(t) = \begin{pmatrix} b_1(t) \\ b_2(t) \end{pmatrix}$$

$$\frac{d}{dt} (a_1(t) b_1(t) + a_2(t) b_2(t)) = \left[\frac{d}{dt} \begin{pmatrix} a_1(t) \\ a_2(t) \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} b_1(t) \\ b_2(t) \end{pmatrix} +$$

Produktregel
wie bisher

$$\begin{pmatrix} a_1(t) \\ a_2(t) \end{pmatrix} \cdot \left[\frac{d}{dt} \begin{pmatrix} b_1(t) \\ b_2(t) \end{pmatrix} \right]$$

$$= \dot{a}_1(t) \cdot b_1(t) + \dot{a}_2(t) \cdot b_2(t) + a_1(t) \dot{b}_1(t) + a_2(t) \dot{b}_2(t)$$