

**Klaus R. F. Bätjer, Dr., Prof., TFH Wildau, FB IW / WIW, Haus 1, Raum 1205, Friedrich Engels Straße 63
P + V - Mathematik – Klausur 1 im Wintersemester 2001/2 am 14. 01. 2002, Haus 3, Großer Hörsaal, 9.30 - 11 Uhr**

Allgemeine Hinweise: 1. Stellen Sie sicher, daß die Prüfung anerkannt wird; 2. Weisen Sie sich aus; 3. Die Bearbeitungszeit beträgt 120 Minuten; 4. Erlaubt sind nur Papier und Schreibwerkzeug; 5. Korrigiert werden auch mit Ihrem Namen versehene Blätter, jedoch mit einem Punktabzug; 6. Die Klausur wird bestanden, indem aus jeder der fünf Gruppen eine Aufgabe korrekt gelöst wird und mindestens 50 Punkte erreicht werden; 7. Jede Aufgabe zählt 10 Punkte. 8. Die Bekanntgabe der Note geschieht schnellstmöglich über das Prüfungsamt; 9. Wiederholungstermine werden ausgehängt.

Geben Sie Ihren Namen und die Matrikelnummer an:

Geben Sie an, ob Ihre Hausaufgaben gewertet werden sollen:

Aufgaben und Ihre Lösungen:

A.1: Geben Sie die Wertebereiche an für: x aus: $3x^2 + x > 0$!

A.2: Zeigen Sie: $\frac{\sin^2 x}{1 - \sin^2 x} + \frac{\cos^2 x}{1 - \cos^2 x} = \frac{\tan^4 x + 1}{\tan^2 x}$! (Mit einigen Zwischenschritten !)

B.3: Berechnen Sie x und y aus der Gleichung: $(3 + 2i)(x + yi) = 1$!

B.4: Lösen Sie die Gleichung: $x^2 - i = 0$!

C.5: Lösen Sie das gegebene lineare Gleichungssystem über die inverse Matrix A^{-1} :

$$\begin{array}{rcccc} x_1 & + & x_2 & + & x_3 & = & 3 \\ & & + & x_2 & - & x_3 & = & 0 \text{ !} \\ & & & & + & x_3 & = & 1 \end{array}$$

C.6: Gegeben sei eine Ebene durch die drei Punkte: $P_1 (a, 0, 0)$; $P_2 (0, b, 0)$ und: $P_3 (0, 0, c)$. Geben Sie eine der möglichen Koordinatengleichungen dieser Ebene an !

D.7: Leiten Sie die Funktion: $f (x) = \ln (\ln x)$ nach: x ab !

D.8: Geben Sie die erste Ableitung an von: $x * y + y^2 = 1$!

E.9: Geben Sie die Stammfunktion an von: $T(x) = \sin x \cdot \cos^2 x$!

E.10: Lösen Sie: $\int \frac{x \cdot dx}{(x+2) \cdot (x+3)}$!

Ich wünsche Ihnen viel Erfolg!

Das Ergebnis der Klausur lautet: Bearbeitete Aufgabengruppen (A/B/C/D/E);

Bestanden: Ja / Nein

Richtig bearbeitete Aufgaben: (01 /02 /03 /04 /05 /06 /07 /08 /09 /10);

Bestanden: Ja / Nein

Die von 100 möglichen Punkten erreichte Punktzahl beträgt:

Damit lautet Ihre Klausurnote:

Aufgaben mit Lösungen und Herkunft der Lösungen:

<p>A.1: Geben Sie die Wertebereiche an für: x aus: $3x^2 + x > 0$!</p> <p>CAT: 2.201: $3x^2 + x = x(3x+1) > 0$; damit folgt: 1. $x > 0$ und: $3x+1 > 0$; oder 2. $x < 0$ und: $3x+1 < 0$! Aus 1.: $x > 0$ und: $x > -1/3$; oder aus 2: $x < 0$ und: $x < -1/3$. Also: $x > 0$ und: $x < -1/3$. In Mengenschreibweise dargestellt: $(0, \infty) \cup \left(-\infty, -\frac{1}{3}\right)$</p>
<p>A.2: Zeigen Sie: $\frac{\sin^2 x}{1 - \sin^2 x} + \frac{\cos^2 x}{1 - \cos^2 x} = \frac{\tan^4 x + 1}{\tan^2 x}$! (Mit einigen Zwischenschritten !)</p> <p>CAT: 8.11: $\frac{\sin^2 x}{1 - \sin^2 x} + \frac{\cos^2 x}{1 - \cos^2 x} = \frac{\sin^2 x}{\cos^2 x} + \frac{\cos^2 x}{\sin^2 x} = \tan^2 x + \frac{1}{\tan^2 x} = \frac{\tan^4 x + 1}{\tan^2 x}$; q.e.d.</p>
<p>B.3: Berechnen Sie : x und: y aus der Gleichung: $(3 + 2i)(x + yi) = 1$!</p> <p>CAT: 1.201: $(3+2i)(x + yi) = (3x-2y) + (2x+3y)i = 1+0i=1$; da $\operatorname{Re}z_1 = \operatorname{Re}z_2$ und $\operatorname{Im}z_1 = \operatorname{Im}z_2$, sein muß, folgt: $(3x-2y) = 1$ sowie: $(2x+3y) = 0$. Die Lösung dieses Gleichungssystems ergibt : $x = 3/13$ und : $y = -2/13$.</p>
<p>B.4: Lösen Sie die Gleichung: $x^2 - i = 0$!</p> <p>CAT: 11.70: Aus: $x^2 - i = 0$ folgt mittels: $x^2 = i$. und <i>de Moivre's</i> Satz: $z^n = r^n \left(\cos \frac{\alpha + k2\pi}{n} + i \sin \frac{\alpha + k2\pi}{n} \right)$ mit:</p> $r = 1 \text{ und } : \alpha = 90^\circ = \frac{\pi}{2} : \Rightarrow z_1 = \frac{1}{2}\sqrt{2} + i \cdot \frac{1}{2}\sqrt{2}; \quad \wedge \quad z_2 = -\frac{1}{2}\sqrt{2} - i \cdot \frac{1}{2}\sqrt{2}.$
<p>C.5: Lösen Sie das gegebene lineare Gleichungssystem über die inverse Matrix: \mathbf{A}^{-1}:</p> $\begin{array}{rcl} x_1 & + & x_2 & + & x_3 & = & 3 \\ & & & + & x_2 & - & x_3 & = & 0 \\ & & & & & + & x_3 & = & 1 \end{array}$ <p>V.: Es gilt für die Berechnung des Lösungsvektors: \mathbf{x} über die inverse Matrix: $\mathbf{A}^{-1} \cdot \mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1} * \mathbf{b}$, wobei:</p> $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \text{ sowie } : \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$ <p>Mit dem Gauß – Jordan – Algorithmus errechnet sich: \mathbf{A}^{-1}:</p> $\mathbf{A} \mathbf{E} = \begin{array}{ccc ccc ccc ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 2 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \Rightarrow \mathbf{E} \mathbf{A}^{-1}; \text{ damit ergibt}$ <p>sich der Lösungsvektor zu: $\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1} * \mathbf{b}$:</p> $\begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$
<p>C.6: Gegeben sei eine Ebene durch die drei Punkte: P1 (a, 0, 0); P2 (0, b, 0) und: P3 (0, 0, c). Geben Sie eine der möglichen Koordinatengleichungen dieser Ebene an !</p> <p>K. & H: S. 4.60: Die Differenz von je zwei Vektoren der drei Punkte spannen die Ebene auf. Damit folgt:</p> $\mathbf{r} = \mathbf{a} + \lambda \cdot \mathbf{b} + \mu \cdot \mathbf{c} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ b \\ -c \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} a \\ 0 \\ -c \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} x = a + \mu a \\ y = \lambda \cdot b \\ z = -c \cdot (\lambda + \mu) \end{array}.$ <p>.Das Einsetzen der ersten</p>

Gleichungen in die dritte Gleichung ergibt:

$$-\frac{z}{c} = \left(\frac{y}{b} + \frac{x}{a} - 1 \right); \text{umgeformt: } \frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1; \text{oder auch: } bc \cdot x + ac \cdot y + ab \cdot z = abc. \text{ (Hessesche}$$

Normalform = Achsenabschnittsform bzw.: Standardform: $Ax + By + Cz = D$).

D.7: Leiten Sie die Funktion: $f(x) = \ln(\ln x)$ nach: x ab !

CA: 23.6: Es muß gelten: $\frac{d}{dx}\{f(x) = \ln(\ln x)\} \Rightarrow f'(x) = \frac{1}{\ln x} \cdot \frac{1}{x} = \frac{1}{x \cdot \ln x}$ (nach der Kettenregel).

D.8: Geben Sie die erste Ableitung an von: $x^*y + y^2 = 1$!

CA: 12.13: Die Lösung ergibt sich durch implizite Differentiation: $\frac{d}{dx}\{xy + y^2 = 1\} \Rightarrow$

$$\frac{d}{dx}\{xy + y^2 = 1\} \Rightarrow y + xy' + 2yy' = 0 \Rightarrow y' \cdot (x + 2y) = -y \Rightarrow y' = -\frac{y}{x + 2y}.$$

E.9: Geben Sie die Stammfunktion an von: $T(x) = \sin x \cos^2 x$!

CA: 29.3: Die Integrationsaufgabe ist mittels Substitution lösbar: Sei: $\cos x = u(x)$; damit wird: $du(x) = -\sin x dx$, oder auch: $-du = +\sin x dx$. Damit folgt für das Integral:

$$\int \sin x \cdot \cos^2 x \cdot dx = \int (-du) \cdot u^2 = -\int u^2 \cdot du = -\frac{1}{3} \cdot u^3 + C = -\frac{1}{3} \cdot \cos^3 x + C$$

E.10: Lösen Sie: $\int \frac{x \cdot dx}{(x+2) \cdot (x+3)}$!

CA: 30.2: Dieses Integral ist mittels Partialbruchzerlegung zu lösen:

$$\int \frac{x \cdot dx}{(x+2) \cdot (x+3)}. \text{ Die Partialbruchzerlegung ergibt: } \frac{x}{(x+2) \cdot (x+3)} = \frac{A}{x+2} + \frac{B}{x+3}; \text{ damit:}$$

$$\frac{x}{(x+2) \cdot (x+3)} = \frac{A}{x+2} + \frac{B}{x+3}; \Rightarrow A = -2; \wedge B = +3; \Rightarrow \int \frac{x \cdot dx}{(x+2) \cdot (x+3)} =$$

$$-\int \frac{2dx}{x+2} + \int \frac{3dx}{x+3} \Rightarrow \int \frac{x \cdot dx}{(x+2) \cdot (x+3)} = -2 \ln(x+2) + 3 \ln(x+3) + C = \ln \frac{(x+3)^3}{(x+2)^2} + C$$

Die Kürzel bedeuten Literaturhinweise und Quellen der Klausuraufgaben wie folgt:

CA: 3000 Solved Problems in Calculus; E. Mendelson, Schaum's Solved Problem Series;

CAT: 2500 Solved Problems in College Algebra and Trigonometry; P. Schmidt; Schaum's Solved Problem Series;

H: Hausaufgaben im WS 2001 / 2002

K: Köhler, et. al. : Analytische Geometrie und Abbildungsgeometrie in vektorieller Darstellung ;

V: Vorlesungsbeispiel am 15. 11. 2001