

Klaus Mainzer

Computernetze und virtuelle Realität

Leben in der Wissensgesellschaft

1999, Springer Verlag, ISBN 3-540-65465-8

Achim Bühl

Die virtuelle Gesellschaft des 21. Jahrhunderts

Sozialer Wandel im Digitalen Zeitalter

2000,

Westdeutscher Verlag, ISBN 3-531-23123-5

Claude Cadoz

Die virtuelle Realität

Ausführungen zum besseren Verständnis

1998, BLT, ISBN 3-404-93002-9

Peter Mörtenböck

Die virtuelle Dimension

Architektur, Subjektivität
und Cyberspace

2001,

Böhlau Verlag, ISBN 3-205-99348-9

Geroimenko, Vladimir, und Chen, Chaomei

Visualizing Information Using SVG and X3D: XML-based Technologies for the XML-based Web. Springer Verlag London Limited 2005. ISBN: 1852337907